

LAUMOJEN, Papukaijat ja osa Jäniksistä JA JOUKKUEIDEN, Oravat ja osa Jäniksistä, TOIMINTASUUNNITELMA KEVÄÄLLE 2010.

Huomioithan vaatetuksessa, että voimme olla myös osan aikaa ulkona.

Muutoksista ilmoitamme erikseen, seuratkaa myös kotisivujamme.

Kokoonnumme edelleenkin Tiistaisin klo 18-19.15.

- 12.1 Nyyttärit
- 19.1 Kololla
- 26.1 Ryhmien oma ilta, omilta johtajilta tarv. omat infot
- 2.2 Kololla
- 9.2 **Luistelua Pursisalmen kentällä**
Tapaamme siellä klo 18 ja sieltä myös haetaan klo 19.15.
Säänmukainen vaatetus, istuinalusta?, ei mailoja. Ota halutessasi myös juotavaa mukaan. Kaikki mukaan!
- 16.2 Kololla
- 23.2 **Pulkkamäki, Itälän montut klo 18, Palokärjentien päässä, kääntöpaikka**, tapaamme siellä ja sieltä myös haetaan klo 19.15. Mukaan pulkka, liukuri tms. Mehua ja makkaraa tarjolla. Säänmukainen vaatetus. Kaikki mukaan!
- 2.3 Hiihtoloma, ei partiota
- 9.3 Kololla
- 16.3 Kololla, mm. **Lelunvaihtopäivä**: ota mukaan 1-2 sinulle tarpeetonta ehjää, siistiä lelua vaihdettavaksi. Sinulle tarpeeton voi olla toiselle mieluisa ja tarpeellinen...
- 23.3 Kololla
- 30.3 Kololla
- 6.4 **Kokoontuminen PieHin majalla** klo 18, sieltä myös haetaan klo 19.15. Mukaan puukko ja istuma-alusta. (Ilmoittakaa johtajille, jos kyydin tarvetta kololta).
- 13.4 Kololla
- 20.4 tai 21.4 yrjöpäivätilaisuus, infoa myöhemmin.
- 27.4 **Luontoretki ja suunnistus Itälän metsässä**. Tapaamme klo 18 parkkipaikalla Jaron kentän luona, Pohjantien lähellä.
Säänmukainen vaatetus, ota mukaan kompassi jos omistat sekä halutessasi juomapullo.
- 4.5 Kololla
- 11.5 Kololla
- 15.5 Supe/seikkailijakisat, Pietarsaassa. Infoa myöhemmin.
- 18.5 Ulkona, infoa lähemmin
- 25.5 Kololla, Päätäjäiset, kekkerit ja merkkien jako.

Muistakaa kotisivut: www.erakurjet.net siellä on esim. paljon kuvia syksyn Lipkuleiltä ja yhteystietoja esim. lippukunnanjohtaja.

T: Pive, Oravat, 044-3091208 paivikki.sarkijarvi@multi.fi ja Minttu
Eekoo, Papukaijat, 0400-924848 eeva-kaarina.aaltonen@vesiensuojelu.fi
Ansku, Jänikset, 050-3538911 ansku.pokela@multi.fi